



2010.gada 8.novembrī
Rīgā

Noskaidrotas „Nākotnes pilsētas spēles“ norises vietas

Noslēdzoties Rudens uzsaukuma konkursam, ir noskaidrotas pilsētas un novadi, kas izmantos Britu padomes radošās domāšanas metodoloģiju „Nākotnes pilsētas spēle“, lai risinātu aktuālus ar pilsētu attīstību saistītus jautājumus.

Iespēju rīkot „Nākotnes pilsētas spēli“ Vidzemē saņem Valkas novada dome, Latgalē – Daugavpils un Rēzeknes pilsētu domes, savukārt Rīgas plānošanas reģionā – Ķekavas novada pašvaldība un neformāla iedzīvotāju grupa „Vētras“. Spēles plānots rīkot nākamo 5 mēnešu laikā un tās vadīs kvalificēti spēļu vadītāji.

Konkursā par iespēju rīkot „Nākotnes pilsētas spēli“ tika iesniegti pieteikumi no pašvaldībām, izglītības iestādēm, nevalstiskajām organizācijām un iedzīvotāju grupas Rīgas, Latgales un Vidzemes plānošanas reģionos. Saskaņā ar konkursa nolikumu katrā no plānošanas reģioniem tiek atbalstīta viena spēle. No Kurzemes un Zemgales plānošanas reģioniem netika saņemts neviens pieteikums, tādēļ Rīgas plānošanas reģionā, kur konkurence bija vislielākā, iespēju saņem divi pretendenti. Tikpat pieteikumi atbalstīti arī Latgales plānošanas reģionā, jo Pavasara uzsaukumā netika saņemts neviens pieteikums no šī reģiona. Pieteikumu vērtēšanā piedalījās pārstāvji no Britu padomes, nevalstiskajām organizācijām un izglītības iestādēm.

„Nākotnes pilsētas spēle” ir Britu padomes situācijas analīzes un ideju radīšanas metode, kas sniedz iespēju dažādu jomu, pieredžu, interešu un vecuma grupu pārstāvjiem sadarboties, radīt inovatīvas idejas un risināt ar kādu noteiktu teritoriju (pilsēta, novads, apkaime) saistītus jautājumus, lai tādējādi uzlabotu dzīves kvalitāti konkrētajā vietā. Aktivitātes ilgums ir divas dienas, kuru laikā 10 spēles posmos tiek veikta konkrētās vietas situācijas analīze un ideju ģenerēšana, ideju testēšana, izpēte un sadarbība ar ekspertiem, un visbeidzot ideju prezentēšana.

Spēle veiksmīgi tiek īstenota dažādās pasaules valstīs un kopš 2009.gada – arī vairākās Latvijas pilsētās – Rīgā, Cēsīs, Liepājā, Valmierā, Jelgavā, Jūrmalā, Ventspilī, Ogrē, Salaspilī, Viesītē, Aknīstē un Talsos. Spēle ir pozitīvi pārsteigusi vairāku pilsētu pašvaldības un iedzīvotājus, parādot, ka ikkatrā pilsētā dzīvo radoši cilvēki, kuriem rūp sava pilsēta, un, pārspriežot savu viedokli ar domubiedriem, ir iespējams uzlabot savu apkārtni dzīves vidi. Spēles laikā radītās idejas vēlāk veiksmīgi tiek ieviestas pilsētas dzīvē, piemēram, Rīgā notikušās spēles „Pilsētvides risinājumi krīzes apstākļos” rezultātā radās pazīstamais projekts „Duka Rīga” (www.duka.riga.lv), kurš šobrīd kļuvis par vienu no atbalsta punktiem nākamajai iniciatīvai - projektu konkursa programmai „Brigāde”.

„Nākotnes pilsētas spēles” norisi Latvijā koordinē Britu padome sadarbībā ar biedrību „Zināšanu un inovācijas sabiedrība”.

Plašāka informācija:

<http://www.britishcouncil.org/latvia-projects-nakotnes-pilsetas-spele.htm>

<http://creativecities.britishcouncil.org>

<http://www.zinis.lv/>

Vita Brakovska
Biedrības „Zināšanu un inovācijas sabiedrība”
Valdes locekle
Tālrunis: 29203533
E-pasts: vita.brakovska@zinis.lv